



Medewerker van de toekomst: **PROMETHEUS**

15h40 – 16h20

Sander Bakkenist, BZIM
Jeroen Rijke, HAN/VHL



Aanleiding

- Nieuwe beoordelingssystematiek
- Grote versterkingsopgave
- Nieuwe dijkmonitoringstechnieken beschikbaar
- Assetmanagement in opkomst
- Omgaan met onzekerheid en complexiteit
- Behoefte naar jong talent



PROMETHEUS

*Anticiperen op complexiteit bij assetmanagement
van dijken via serious gaming*

Partners



In samenwerking met:



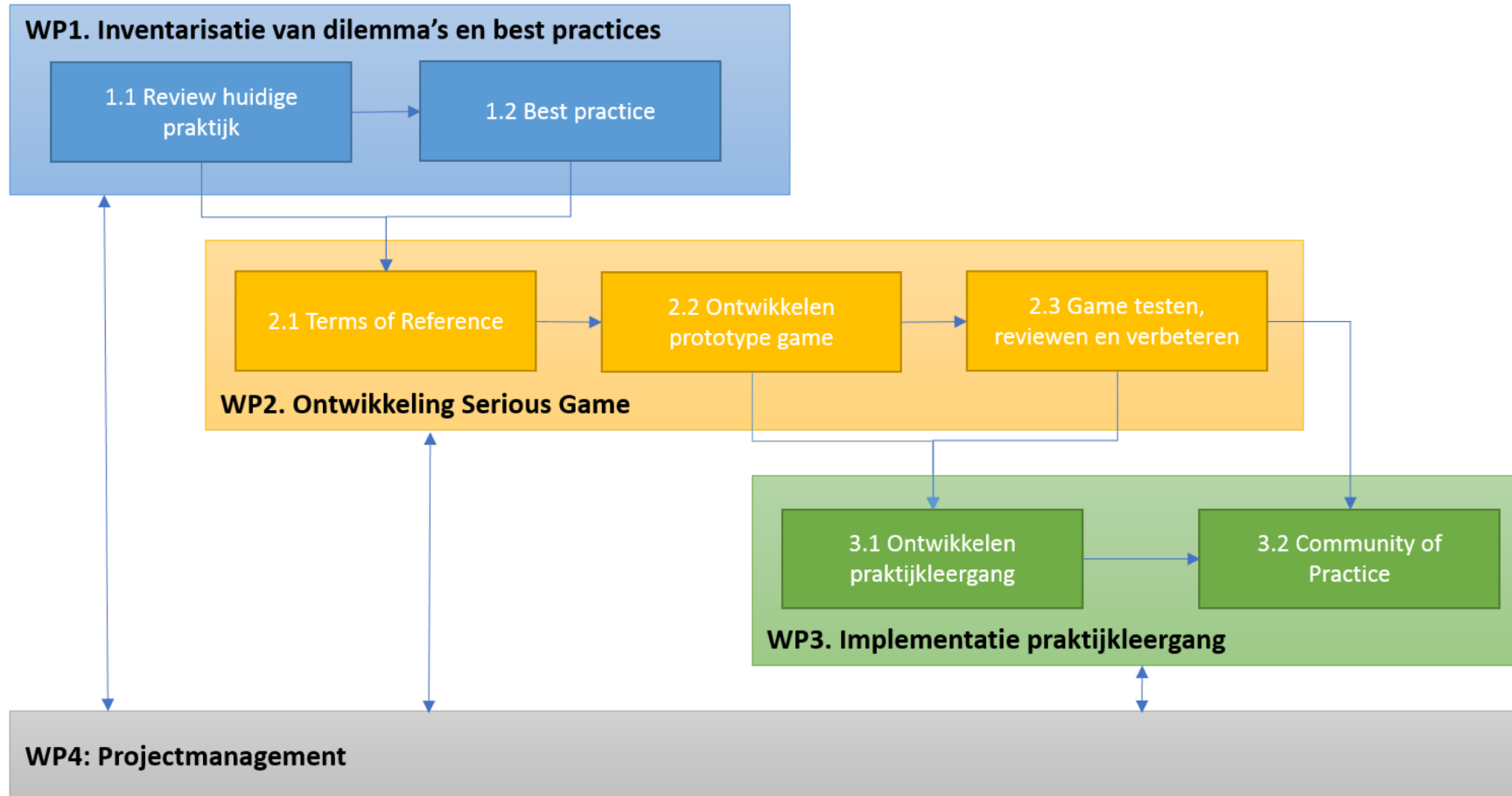
Doel

Verbeteren en beter op elkaar aan laten sluiten van verschillende werkprocessen binnen waterschappen en Rijkswaterstaat:

- beoordeling van dijken
- verkenning van gebiedsopgaven (Trajectaanpak)
- dijkversterking
- instandhouding van (bestaande en versterkte) dijken

Hiertoe wordt een serious game ontwikkeld en toegepast in de praktijk en het onderwijs.

Activiteiten



Betrokken opleidingen (HBO & WO)

Hogeschool	Opleiding	Aantal studenten per jaar	Bijdrage aan project
HAN	BSc Civiele Techniek	Ca. 40	<ul style="list-style-type: none"> - Ontwikkelen game in de HAN/VHL minor Sustainable River Engineering (4^e jrs) - Testen/toepassen game in de Major Waterbouw (3^e jrs) - Case studies door stagiairs/afstudeerders
HAN	BSc Civiele Techniek	Ca 10	<ul style="list-style-type: none"> - Testen/toepassen game in de Major Bouworganisatie (3^e jrs) - Case studies door stagiairs/afstudeerders
VHL	BSc Land- en Water Management	Ca. 15	<ul style="list-style-type: none"> - Testen/toepassen game in de Major Grond-, weg- en waterbouw (3^e jrs) - Case studies door stagiairs/afstudeerders
VHL, HZ, HRo	MSc River Delta Development	Ca 15	<ul style="list-style-type: none"> - Testen/toepassen game in het semester River Management, - Ontwikkelen game in projectopdrachten
HZ	BSc Civiele Techniek BSc Water management	Ca. 50	<ul style="list-style-type: none"> - Testen/toepassen game binnen vak Coastal Engineering (2^e jrs). - Case studies door stagiairs/afstudeerders
TU Delft	MSc Construction Management and Engineering	Ca. 2	<ul style="list-style-type: none"> - Case studies / literatuuronderzoek door stagiairs / afstudeerders.



PROMETHEUS

Anticiperen op complexiteit bij assetmanagement
van dijken via serious gaming

**WAAROM
MOEILIJK DOEN
ALS
HET SAMEN KAN**

Loesje

Stelling 1

Waterschappen kunnen op lange termijn veel kosten besparen d.m.v. een levenscyclusbenadering.



Eens



Oneens

Stelling 2

De dijkbeheerder kan betere beheerbeslissingen nemen als hij/zij regie over de dijkversterking voert.

A solid green square with a thin white border.

Eens

A solid red square with a thin white border.

Oneens

Stelling 3

Kennis van beheerders moet beter meegenomen worden in de beoordeling van dijken.



Eens



Oneens

Stelling 4

Er wordt onvoldoende geïnvesteerd in het verbeteren van inzicht in het gedrag van de kering.

A solid green square with a thin white border.

Eens

A solid red square with a thin white border.

Oneens